

1 VORBEREITUNG UND SPIELPRINZIP

Inhalt des Spiels

- Spielbrett mit 16 Feldern
- 16 Spielfiguren mit verschiedenen Merkmalen
 - zwei verschiedene Farben
 - mit oder ohne Loch
 - rund oder quadratisch
 - groß oder klein

Ziel des Spiels

Ziel des Spiels ist es, **vier Figuren, die mindestens ein Merkmal gleich haben, in einer Reihe** auf dem Spielfeld abzustellen. Es können **waagrechte, senkrechte oder diagonale Reihen** gebildet werden.

Spielablauf

- Person 1 wählt einen der 16 Spielsteine aus und übergibt ihn an Person 2, die den Stein auf ein Feld ihrer Wahl setzt.
- Danach übergibt Person 2 einen Stein an Person 1, die nun ihren ersten Stein auf dem Spielfeld platzieren kann. Dieser Vorgang wird so lange fortgesetzt, bis eine:r der beiden Spieler:innen 4 Steine mit gleichem Merkmal in eine Reihe gebracht hat und dies mit dem Ausruf „**Quarto**“ verkündet.

Wird ein „Quarto“ übersehen, und der nächste Stein weitergereicht, so kann der Sieg nachträglich nicht mehr beansprucht werden. Erkennt allerdings der/die andere Spieler:in das übersehene „Quarto“, darf diese:r nun „Quarto“ rufen und auf die Spielreihe mit den gleichen Merkmalen zeigen. Übersehen beide Spieler:innen das „Quarto“, so geht das Spiel einfach weiter.

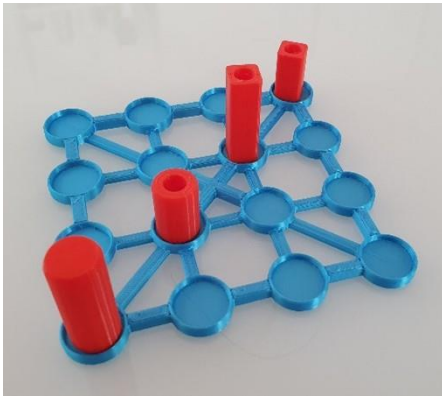
Einstieg für jüngere Spieler:innen oder Anfänger:innen

Um den Einstieg zu erleichtern, kann man den Schüler:innen mögliche „Quarto“-Varianten zeigen und sie das Merkmal, welches zum Gewinn geführt hat, erkennen lassen (siehe weiter unten).

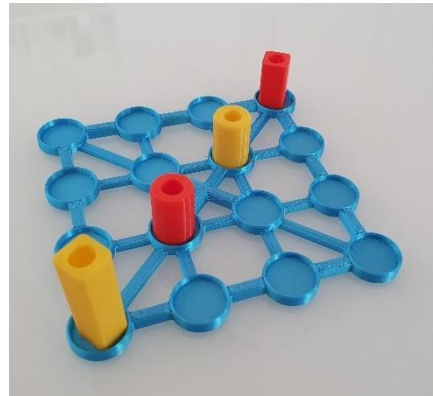
Als nächsten Schritt dürfen die Schüler:innen „Quarto“-Varianten setzen und sie ihren Kolleg:innen zeigen, die dann das gleiche Merkmal finden sollen.

Es können auch drei Steine gesetzt werden und die Schüler:innen sollen einen vierten Stein finden, der zum „Quarto“ fehlt.

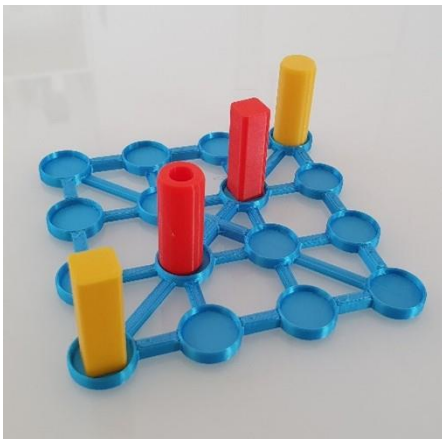
2 VERSCHIEDENE VARIANTEN FÜR „QUARTO“



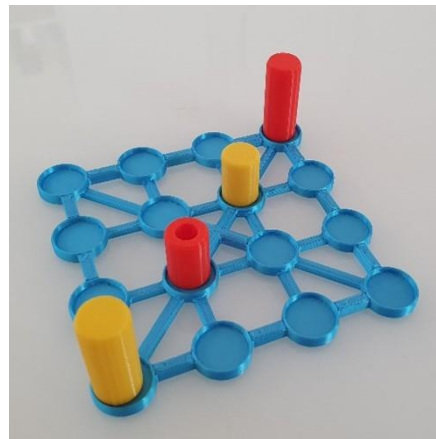
4 Steine in der gleichen Farbe



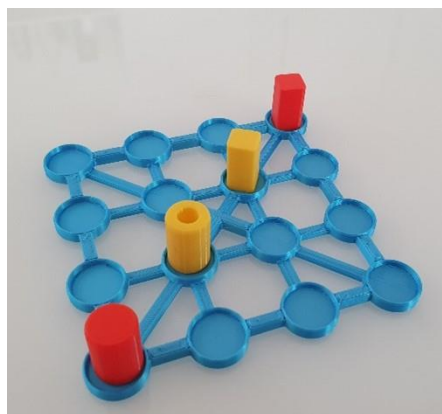
4 Steine mit Loch



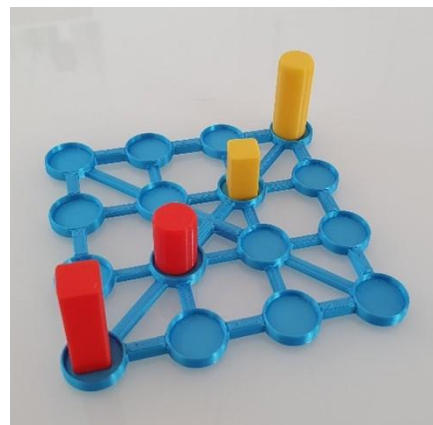
4 große Steine



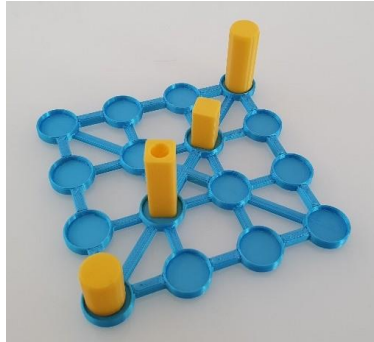
4 runde Steine



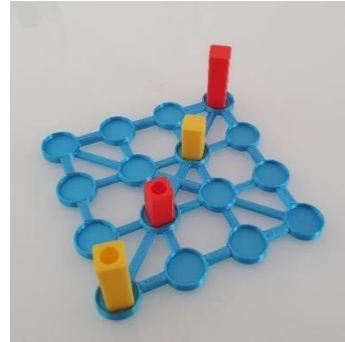
4 kleine Steine



4 Steine ohne Loch



4 Steine in gleicher Farbe



4 quadratische Steine

3 DU BIST GEFRAGT!

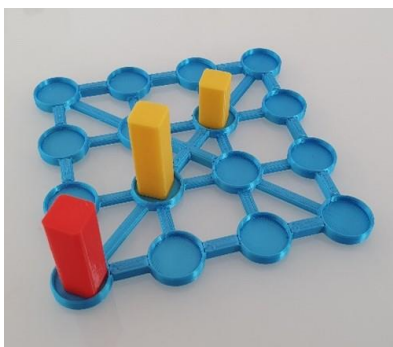
Nun bist du an der Reihe!

- Zuvor hast du die Spielanleitung für "Quarto" kennengelernt.
- Wahrscheinlich hast du auch schon einige Runden mit deinen Freund:innen gespielt.
- Nutze nun deine neu gewonnenen Kompetenzen, um die folgenden Übungsaufgaben zu lösen.

Aufgabe: Stein finden

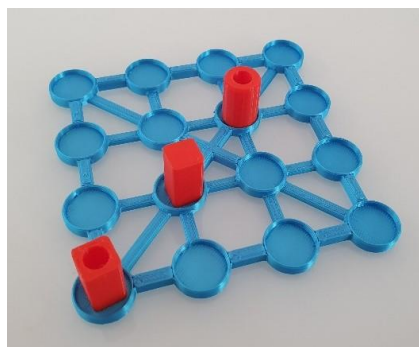
Finde den fehlenden Stein für ein „Quarto“!

Beispiel 1



Lösung: siehe unten

Beispiel 2



Lösung: siehe unten



Diese Unterlagen sind lizenziert unter einer Creative Commons Namensnennung, nicht kommerziell Weitergabe unter gleichen Bedingungen, 4.0 International Lizenz. (siehe Fußzeile: Land Burgenland, PH Burgenland, Bildungsdirektion Burgenland)

Beispiel 1: Es fehlt ein eckiger Stein / Beispiel 2: Es fehlt ein roter oder ein kleiner Stein.