

1 SPIELREGELN

- Jedes Gebäude darf in jeder Reihe bzw. Spalte des Spielfelds nur einmal vorkommen.
- Die Zahlen am Spielfeldrand geben an, wie viele Gebäude aus dieser Richtung gesehen werden können.
- Die Zahlen auf dem Spielfeld geben an, welches Gebäude an diese Stelle gesetzt werden muss.

Durch die verschiedenen Aufgaben kann der Schwierigkeitsgrad variiert werden.

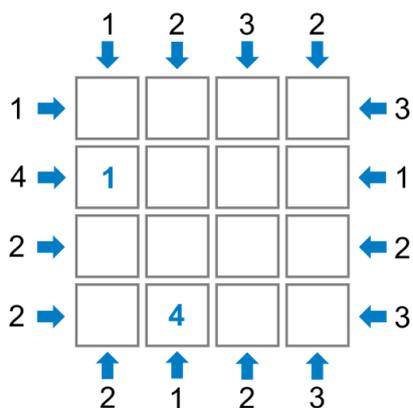
Aufgaben

Druckvorlage (PDF-Datei)

Siehe Anhang!

Beispiele

- Steht am Spielfeldrand die **Zahl 4**, müssen alle Gebäude aus dieser Richtung gesehen werden.
Das heißt, es dürfen nur Gebäude vom kleinsten bis zum größten platziert werden (1 - 2 - 3 - 4).
- Steht am Spielfeldrand die **Zahl 1**, so darf nur ein Gebäude zu sehen sein.
Also muss das größte Gebäude in Blickrichtung zuerst aufgebaut werden (4 - 3 - 2 - 1).



Generieren von Aufgaben

Aufgaben können auf <https://de.puzzle-skyscrapers.com/> generiert werden.



Diese Unterlagen sind lizenziert unter einer Creative Commons Namensnennung, nicht kommerziell Weitergabe unter gleichen Bedingungen, 4.0 International Lizenz. (siehe Fußzeile: Land Burgenland, PH Burgenland, Bildungsdirektion Burgenland)